**Prueba de Funcionalidad**

A continuación se mostrará el correcto funcionamiento del juego que incluye los siguientes requerimientos:

* El usuario debe poder mover el dragón con el mouse (el dragón sigue su movimiento)
* El dragón debe poder coger esferas que suman a su puntaje
* Deben aparecer esferas en posiciones aleatorias que se autogeneran
* El jugador puede emitir fuego del dragón al oprimir el botón izquierdo del mouse
* El puntaje debe visualizarse en la esquina superior izquierda de la pantalla

En el video se puede visualizar que a medida que se mueve el mouse el dragón sigue su movimiento, además, cuando toca una esfera ésta desaparece y suma a su puntaje que aparece en la esquina superior izquierda. También se puede ver como las esferas se autogeneran.